## 背景资料

***SIGGRAPH Asia 2014 将于 2014 年 12 月 3 日至 6 日在深圳会议展览中心举行。***

亚洲最大电脑图像盛事即将于 12 月 3 日至 6 日期间在中国深圳会议展览中心举行。

预计将有来自 60 多个国家超过 7,700 名人士参与 SIGGRAPH Asia 这项亚洲电脑图像领域最负盛名的重要活动。通过举办 12 月 3-6 日的会议和 4-6 日的贸易展等丰富的活动，SIGGRAPH Asia 将呈现业界最领先的源于数字驱动的图像表现形式。

今年的会议将包括电脑动画节、课程、新兴技术、学术海报、流动图像和互动媒体应用会、学术摘要及学术论文。

### 电脑动画节

SIGGRAPH Asia 电脑动画节将展示那些在电脑动画、视觉效果、创意以及电脑动画艺术方面的技术等领域的创新拓展。参展者也将在**动画剧场**最大限度的欣赏到今年的展出作品。此外，**电子剧场**也准备了长达两小时的影片介绍自去年以来所制作的那些不可错过的动画、视觉效果和科学可视化的相关内容。专家们还将通过**制作环节**介绍电脑动画制作和幕后的那些故事。

### 课程

作为会议的主要部分，SIGGRAPH Asia 2014 将安排图像和互动技术领域时下热门话题的相关课程。专家们将面向所有的电脑图像社区，教授各自领域最前沿的研究发现。成百上千的工作者、开发人员、研究员、艺术家以及学生将会通过电脑动画、视觉效果技术、图像编程硬件、透视图、生物和自然现象模拟、 图像处理和虚拟/增强现实等不同的主题课程 获得更多专业知识。

### 新兴技术

会议的另外一个主要部分是伴有现场演示关于新界面、输入设备、交互和机器人学的介绍。在交互领域的研究将推动人类和科技的关联，以期为公众生活方式带来创新。这里最大的亮点便是参与者可以获得现场手动演示体验。这些新奇的科技在将来也许会为人类带来更多实用与便利的有用体验，从而彻底的改变我们的生活方式。

### 学术海报

**学术海报**是动画工作者、开发人员、教育者以及研究人员快速展示其成果或解决方案的重要平台。典型案例包括工作进程、游戏设计理念、面向当前难题的应用以及其他相关内容的展示。海报区将设置在深圳会展中心人流最多的区域。

### 流动图像和互动媒体应用研讨会

流动图像和互动媒体应用研讨会将重点介绍近期在移动应用、计算机硬件、增强现实技术、位置服务、动画、社交网络等领域的技术发展现状。该研讨会是行业和学术界探讨国际图像团体相关移动应用机会与挑战的重要渠道。此处的移动技术并不局限于游戏和社交媒体，还包括互动技术、利用应用商店、商业应用、位置服务以及大量其他移动相关的开发内容。

**学术摘要**

SIGGRAPH Asia 2014 **学术摘要**将展示声音、图像、视频以及人机交互界面等与图像接口领域的最新研究成果。来自世界各地的知名专家将展示经同行评审出的最佳成果，这包括 3D 成像、3D 激光扫描和重构、3D 视频、3D 音频、高动态范围成像、高清成像、图形图像处理、场景理解、基于人机交互的传感器、图形学和人机界面、图像高清成像、增强现实和虚拟现实等领域。

**学术论文**

SIGGRAPH Asia 2014 **学术论文**是展示电脑图像和互动技术领域最新成果的国际顶级平台。所有提交的论文均经过严格的 SIGGRAPH Asia 评审，并且必须完全符合科学最高标准。

**研讨班**

**研讨班**旨在展示和讨论在电脑图像、互动技术研究领域那些新奇的想法。今年的**研讨会**将包含室内场景理解、用于远程呈现的虚拟人类和机器人、创造性的形状建模和设计、创建交互内容的设计工具和城市可视化等话题。

**展览**

12 月 4 日-6 日期间进行的 SIGGRAPH Asia 2014 **展览**将面向所有参展商和那些想要了解国际交互和数字媒体领域最新动态以及对认识潜在客户、分销商、经销商、合作伙伴感兴趣的任何人开放。该展览也帮助软件和硬件开发商推广其创新产品和服务，为教育和研究机构等搭建寻找未来商业和研究伙伴的平台。制作公司、视觉效果和动画工作室也可以现场招募并为那些对他们感兴趣的求职者更多的介绍其公司和最新项目进展。

贸易展有一个非常受欢迎的环节便是**参展商讲座及会议。**在该环节，世界知名的电脑图像动画、国际视觉效果工作室、制作公司、硬件软件厂商将分享他们的最新产品以及带来数字化制作革新的创新。

**场地**

SIGGRAPH Asia 2014 将在深圳会展中心举办。